



REGULAMIN

Drużynowych Mistrzostw Regionu Województwa Kujawsko-Pomorskiego w Szachach w sezonie 2025/2026

I. CEL ROZGRYWEK:

1. Wyłonienie drużynowych mistrzów województwa Kujawsko-Pomorskiego w szachach w sezonie **2025/2026**, występujących w ramach **III ligi KPZSzach** oraz **IV ligi KPZSzach**.
2. Popularyzacja sportu szachowego w Regionie, umożliwienie zdobywania wyższych kategorii, klas sportowych i rankingu FIDE.

II. UCZESTNICTWO:

1. W **III Lidze KPZSzach** może startować maksymalnie **10 drużyn**, reprezentujących 10 różnych klubów w tym te, które w sezonie **2024/2025** zajęły miejsca **1-8 w III Lidze DMR KPZSzach** oraz miejsca **1-2 w IV Lidze**.
- 1.1. Przy kompletowaniu składu **III Ligi** należy mieć na uwadze ewentualnych spadkowiczów do III Ligi okręgowej z II Ligi centralnej.
- 1.2. Uprawniony klub zrzeszony w KPZSZach, który zrezygnuje ze startu w lidze centralnej, może wystartować w najniższej klasie okręgowej ligi DMR KPZSZach.
- 1.3. Rozgrywki **III** oraz **IV Ligi DMR KPZSzach** są zgłoszone do oceny rankingowej FIDE i muszą być sędziowane przez sędziów posiadających licencje PZSzach i FIDE, delegowanych przez Organizatora.
2. Prawo startu w **IV Lidze KPZSzach** mają pozostałe drużyny z województwa kujawsko-pomorskiego w dowolnej liczbie, przy czym drużyny tego samego klubu będą kojarzone w pierwszych rundach rozgrywek ligowych.
3. W przypadku rezygnacji ze startu w **III Lidze KPZSzach** którejś z uprawnionych drużyn z sezonu **2024/2025**, prawo startu w **III Lidze KPZSzach** ma kolejna drużyna według miejsc zajętych po zakończeniu ubiegłorocznych rozgrywek.
4. Wszystkie zespoły zgłoszone do rozgrywek ligowych muszą posiadać aktualną licencję klubową PZSzach.

III. SKŁAD DRUŻYNY:

1. W **III Lidze KPZSzach** zespół składa się z **sześciu zawodników**, w tym obowiązkowo na ostatniej szachownicy każdej drużyny musi występować kobieta.
- 1.1 W **IV lidze KPZSzach** zespół składa się z **pięciu zawodników**, w tym obowiązkowo na ostatniej szachownicy każdej drużyny musi występować kobieta lub junior do lat 12.
2. Zgłoszona i przyjęta przez sędziego głównego kolejność szachownic składu podstawowego nie może ulec zmianie w trakcie trwania rozgrywek.
- 2.1. W zgłoszeniu mogą figurować jedynie zawodnicy ewidencyjnie przynależni do danego klubu i posiadający aktualną licencję zawodniczą Polskiego Związku Szachowego.
3. Start w **III Lidze KPZSzach** zawodników, którzy zagraли w I lub II lidze Centralnej PZSzach w 2025 roku chociażby 1 partię, a ich klub utrzymał się w tych rozgrywkach – jest zabroniony, za wyjątkiem juniorów do lat 18 oraz kobiet.
4. Każdy klub może wystawić do rozgrywek zawodników rezerwowych, którzy muszą występować zawsze za zawodnikami składu podstawowego.
5. Zmiana barw klubowych zawodnika, który rozegrał już partię (również wygraną walkowerem) w trakcie trwania mistrzostw, uniemożliwia jego dalszy start w tej edycji DMR.
6. Zawodnicy rezerwowi nie muszą być zgłoszeni do rozgrywek przed startem sezonu ligowego.
7. Klub może wystawić do meczu zawodnika rezerwowego, jeśli posiada on licencję zawodniczą i klub wniesie opłatę klasyfikacyjno-rankingową najpóźniej w dniu rozegranej partii na konto KPZSzach lub do Sędziego Głównego.
8. W tej samej rundzie zawodnik nie może grać w dwóch drużynach.
9. Jeżeli klub wystawia do rozgrywek DMR KPZSzach dwie drużyny, gdzie jedna startuje w III lidze, a druga w IV lidze, to zawodnicy niższej klasy rozgrywkowej mogą być rezerwowymi w drużynie startującej wyżej. W drugą stronę jest to niemożliwe.
10. Za walkower oddany na szachownicy, klub ponosi karę finansową w wysokości **50,00 zł**, którą należy wpłacić na rachunek KPZSzach przed startem kolejnej rundy.
11. Za walkower meczowy klub ponosi karę finansową w wysokości **150,00 zł**, którą należy wpłacić na rachunek KPZSzach lub do Sędziego Głównego przed startem kolejnej rundy.
12. Za wycofanie się z rozgrywek po 1 rundzie, klub ponosi karę finansową w wysokości **400,00 zł**, którą należy wpłacić na rachunek KPZSzach przed startem kolejnej edycji rozgrywek **III lub IV Ligi KPZSzach**.
13. Szczególne czy losowe wypadki związane z oddawaniem walkowerów w rozgrywkach ligowych, opisane w pkt. 10, 11 może rozpatrzyć Sędzia Główny, natomiast decyzja w zakresie pkt. 12 pozostaje w gestii Zarządu KPZSzach.

IV. ZGŁOSZENIA DO ROZGRYWEK:

1. Każda drużyna zgłoszona do DMR jest obowiązana wpłacić wpisowe .
2. Kwotę wpisowego należy przekazać na konto:

**Kujawsko-Pomorski Związek Szachowy,
BNP Paribas S.A Oddział w Bydgoszczy,
konto nr: 84 1600 1462 1802 3781 3000 0001, w terminie do 10 listopada 2025 r.**

3. Wielkość wpisowego do rozgrywek w sezonie **2025/2026** (z uwzględnieniem naliczonej opłaty klasyfikacyjno-rankingowej dla składu podstawowego drużyny) wynosi:
 - a) dla drużyn w **III Lidze** KPZSzach — **500 zł**,
 - b) dla drużyn w **IV Lidze** KPZSzach — **400 zł**,
 - c) dla drugiej i kolejnej drużyny tego samego klubu **IV Ligi** KPZSzach — **300 zł**,
4. Za każdego zawodnika rezerwowego klub musi jednorazowo uiścić opłatę w wysokości **40 zł**.
5. Zgłoszenia składów podstawowych dokonują kierownicy klubów, wyłącznie e-mailem (skan) na wskazany adres Sędziego Głównego.
6. Termin zgłoszeń drużyn do rozgrywek ligowych **upływa w dniu 10 listopada 2025 roku.**
 - 6.1. Zgłoszenia drużyn do rozgrywek ligowych należy dokonywać u Prezesa Zarządu KPZSzach na adres mailowy: **76jarwis@gmail.com** lub telefonicznie: **609-992-909**.
7. Termin zgłaszania składów drużyn upływa z dniem **15.11.2025 roku**.
 - 7.1. Zgłoszenia składów należy przysyłać do Sędziego Głównego rozgrywek.
 - 7.2. Po **15 listopada 2025** r. nie można zgłaszać nowych zawodników składu podstawowego.
8. Nie ma możliwości startu dodatkowych drużyn po opublikowaniu kojarzenia I rundy.
9. Sędzia Główny, w komunikacie organizacyjnym, najpóźniej na 3 dni przed rozpoczęciem rozgrywek, dokona potwierdzenia zgłoszonego składu podstawowego zespołu i tylko ten dokument jest wiążący dla weryfikacji rozgrywek.
10. Protokoły meczowe są weryfikowane przez Sędziego Głównego.
11. Komunikat Sędziego Głównego i kojarzenie będą opublikowane przed rozpoczęciem DMR po **15 listopada 2025** r. a dalej nie później niż po upływie kolejnych 7 dni od zakończenia poszczególnych kolejek zjazdowych.

V. SYSTEM ROZGRYWEK:

1. W DMR w ramach **III Ligi** sezonu **2025/2026** obowiązuje **system kołowy** na dystansie **9 rund**.
 - 1.1. W DMR w ramach **IV Ligi** sezonu **2025/2026** obowiązuje **system szwajcarski** na dystansie **9 rund**, aczkolwiek w przypadku zgłoszenia mniejszej ilości drużyn, rozgrywki te odbędą się na dystansie **7 rund** lub w systemie kołowym.
2. Listy startowe w ramach **III Ligi KPZSzach** ustala się według numerów startowych wynikających z losowania, a w **IV lidze** według średniego rankingu składów podstawowych.
3. W **IV Lidze KPZSzach** uczestniczy dowolna ilość zgłoszonych drużyn.
4. Wszystkie mecze, zarówno **III** jak i **IV Ligi DMR KPZSzach**, odbywać się będą w **trzech weekendowych sesjach zjazdowych**, przy czym dwa mecze będą rozgrywane w soboty, a jeden w niedzielę.

VI. TEMPO GRY:

1. Tempo gry wynosi dla każdego zawodnika **90 minut** na partię oraz po **30 sekund** za każde posunięcie, z obowiązkiem prowadzenia zapisu do końca partii.
2. Zawodnikowi, który po formalnym ostrzeżeniu odmawia przestrzegania przepisów pkt. 1, orzeka się przegraną.
3. Zawodnik, który nie przystąpił do gry w ciągu **15 minut** od rozpoczęcia meczu, partię przegrywa walkowerem.
4. Wszelkie przypadki losowe, dotyczące spóźnienia zawodników na rundę większego niż 15 minut, rozpatrzy Sędzia Główny rozgrywek.

VII. OCENA WYNIKÓW:

1. O kolejności miejsc w każdej z lig DMR w sezonie **2025/2026** decyduje suma uzyskanych punktów meczowych (2 za wygranie meczu, 1 za remis, 0 za porażkę).
2. Przy równej ilości zdobytych punktów meczowych decyduje liczba małych punktów z gry.
3. Jeśli punkty małe również są równe, o wyższym miejscu drużyny decyduje rezultat bezpośredniego spotkania, a następnie większa liczba punktów uzyskanych na I szachownicy i w razie potrzeby, na II i dalszych szachownicach.
4. W przypadku walkowera obowiązuje punktacja: meczowe (2:-2) i małe (3:-2).

VIII. ZASADY ROZGRYWANIA MECZÓW:

1. Mecze w ramach rund zjazdowych, powinny się rozpocząć zgodnie z harmonogramem w sali gier podanej w komunikacie organizacyjnym i ogłoszonym przez Sędziego Głównego.
2. **Terminarz rozgrywek DMR 2025/2026 w systemie zjazdowym:**

- **22.11.2025 r. — I runda godzina 10.00 – Bydgoszcz,**
- **22.11.2025 r. — II runda godzina 15.00 – Bydgoszcz,**
- **23.11.2025 r. — III runda godzina 10.00 – Bydgoszcz,**

- **13.12..2025 r. — IV runda godzina 10.00 – Inowrocław,**
- **13.12..2025 r. — V runda godzina 15.00 – Inowrocław,**
- **14.12..2025 r. — VI runda godzina 10.00 – Inowrocław,**

- **17.01.2026 r. — VII runda godzina 10.00 – Szubin,**
- **17.01.2026 r. — VIII runda godzina 15.00 – Szubin,**
- **18.01.2026 r. — IX runda godzina 10.00 – Szubin,**
- **18.01.2026 r. — zakończenie rozgrywek 15.00 – Szubin,**

*** w razie konieczności zmiany lokalizacji danej kolejki zjazdowej, Organizator powiadomi o tym fakcie kluby, najpóźniej tydzień przed starem rundy.**

3. Przekładanie spotkań **nie jest możliwe**. Mecze odbywać się będą zgodnie z harmonogramem oraz kojarzeniami rund.
4. Sala gier powinna być przygotowana do meczu zgodnie z wytycznymi zawartymi w Kodeksie Szachowym (szczególnie w zakresie temperatury pomieszczenia i oświetlenia). Sprzęt do gry oraz niezbędne formularze zapewnia KPZSzach lub organizator danej kolejki zjazdowej.
5. W rozgrywanym meczu gospodarze grają na pierwszej, trzeciej i piątej szachownicy białymi bierkami, a na drugiej i czwartej — czarnymi.
6. Przynajmniej **10 minut** przed rozpoczęciem meczu kapitanowie drużyn są zobowiązani przedłożyć Sędziemu Głównemu na piśmie skład swojego zespołu, podając imiona i nazwiska zawodników w kolejności szachownic.
- 6.1. Imienny skład zespołu jako pierwszy powinien przedłożyć kapitan gospodarzy meczu.
- 6.2. Od tej chwili podany skład nie może już ulec zmianie.
- 6.3. Kapitan jest zobowiązany imiennie zgłosić wszystkich grających w meczu zawodników swojej drużyny, bez względu na ich obecność na sali gier.

6.4. Jeśli drużyna nie podała w wyznaczonym terminie składu na mecz, sędzia wpisuje do protokołu skład podstawowy.

8. Moment rozpoczęcia meczu jest ogłaszany przez Sędziego Głównego.

8.1. Zespół może przystąpić do meczu jeśli przy szachownicy zasiądzie przynajmniej trzech zawodników.

9. Przypadki losowe (awarie transportu, niespodziewane wydarzenia itp.) rozpatruje Sędzia Główny zawodów na wniosek kapitana drużyny.

IX. OBOWIĄZKI ZAWODNIKÓW:

1. Ingerencja kapitana drużyny w partie grających zawodników jest niedozwolona.

2. Zawodnik jest zobowiązany do przestrzegania Przepisów Gry FIDE i Regulaminu DMR.

3. Remis w partii jest możliwy po pierwszym ruchu czarnych.

X. ZASADY AWANSU LUB SPADKU:

1. Mistrz oraz wicemistrz **III Ligi KPZSzach** uzyskuje awans do centralnej II ligi szachowej, zgodnie z regulaminem tych rozgrywek, natomiast drużyny z miejsc IX-X spadają do **IV Ligi KPZSzach** w kolejnym sezonie rozgrywek drużynowych.

2. Mistrz oraz wicemistrz **IV Ligi KPZSzach** uzyskuje awans do **III Ligi KPZSzach** w kolejnym sezonie rozgrywek ligowych, zgodnie z regulaminem tych rozgrywek.

2.1. W przypadku braku możliwości awansu do wyższej ligi jednej z dwóch czołowych drużyn **IV ligi**, prawo startu w **III Lidze KPZSzach** w kolejnym sezonie przysługuje następnej w tabeli końcowej drużynie.

3. Drużyny **III Ligi KPZSzach**, które wywalczą prawo awansu do centralnej II ligi PZSzach, mają obowiązek poinformowania pisemnie lub mailowo Zarząd KPZSzach o uczestnictwie bądź rezygnacji ze startu w tejże lidze, najpóźniej na 2 tygodnie przed terminem zgłoszenia do startów w II Lidze PZSzach, zgodnie z Regulaminem tych rozgrywek.

3.1. W przypadku niepoinformowania o rezygnacji z udziału w II Lidze PZSzach w wyznaczonym terminie, drużyna taka może zostać ukarana, włącznie z zakazem startu w rozgrywkach ligowych w kolejnym sezonie.

4. Ostateczna ilość drużyn posiadających prawo startu w rozgrywkach **III ligi** w kolejnym sezonie rozgrywkowym, uzależniona jest od spadków z II ligi Centralnej. Nie może być to jednak liczba większa niż 10 drużyn.

4.1. Ewentualne dokoptowanie drużyn do **III ligi KPZSzach** będzie przysługiwało drużynom z **IV ligi KPZSzach**, które w tabeli końcowej rozgrywek w sezonie **2024/2025** zajęły miejsca od trzeciego w dół.

5. Drużynie, która nie ukończy rozgrywek, nie przysługuje zwrot z tytułu wpłaconego wpisowego.

XI. SĘDZIOWANIE I KIEROWNICTWO MISTRZOSTW:

1. Organizatorem rozgrywek jest **Kujawsko-Pomorski Związek Szachowy**, a kierownictwo nad przeprowadzeniem mistrzostw sprawuje nominowany Sędzia Główny, posiadający przynajmniej klasę państwową lub pierwszą, po konsultacji z Kolegium Sędziów KPZSzach.

1.1. Sędzia Główny lub osoba upoważniona przez Zarząd KPZSzach ma obowiązek publikowania zapisów partii nie później niż na tydzień przed startem kolejnej rundy zjazdowej.

- 1.2. Sędzia Główny jest jedyną instancją odwoławczą od werdyktów sędziów rundowych, wydanych podczas meczów.
- 1.2. Decyzje Sędziego Głównego są ostateczne i nie mogą być zmieniane, ale w przypadku protestu można złożyć za pośrednictwem Zarządu KPZSzach wniosek do Kolegium Sędziów PZSzach o jego ukaranie.
2. Odwołania od decyzji sędziego, mogą być składane niezwłocznie po zakończeniu danego meczu, pod warunkiem odnotowania protestu w protokole meczowym.
3. Protokół meczu jest sporządzany w trzech egzemplarzach, które otrzymują kapitanowie grających ze sobą drużyn oraz Sędzię Główny.
4. Po każdym meczu sędziowie rundowi są zobowiązani do sprawdzenia protokołów oraz zebrania wszystkich oryginałów zapisów partii i sprawdzenia ich poprawności.
5. Sędzia Główny jest zobowiązany do prowadzenia tabeli rozgrywek, indywidualnych kart startowych zawodników oraz publikowania komunikatów sędziowskich po każdej kolejce zjazdowej
6. W kwestiach spornych wyłączność interpretacji posiada Sędzia Główny mistrzostw.

XII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

1. W sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem należy stosować odpowiednie przepisy gry FIDE.
2. Komunikat organizacyjny Drużynowych Mistrzostw Województwa Kujawsko-Pomorskiego zawiera listy zespołów w kolejności ustalonych numerów startowych, adresy sal gier rund zjazdowych, adresy e-mail i telefony kontaktowe, terminarz spotkań mistrzowskich oraz zgłoszone składy drużyn (w kolejności szachownic składu podstawowego).
3. Zawodnicy startujący w rozgrywkach powinni być ubezpieczeni na koszt klubu, który zgłosił ich do rozgrywek.
4. Drużyny startują w rozgrywkach na koszt swoich klubów (sekcji szachowych).
5. Za zajęcie miejsc I-III w ramach **III Ligi KPZSzach** oraz **IV Ligi KPZSzach**, zwycięskie zespoły, otrzymają puchary i medale.
6. Przewiduje się wręczanie nagród finansowych za wygranie szachownic w **III Ligi KPZSzach** oraz **IV Lidze KPZSzach**, których wysokość zostanie podana w trakcie rozgrywek przez Zarząd KPZSzach.
7. Zawodnik składu podstawowego jest sklasyfikowany na najniższej z szachownic, na której wystąpił (pod uwagę bierze się liczbę zdobytych punktów, wynik procentowy, miejsce drużyny).
8. W czasie trwania rozgrywek nie można zmieniać Regulaminu zawodów, za wyjątkiem nieoczekiwanych sytuacji losowych.
- 8.1. Ewentualne zmiany w Regulaminie muszą być wydane w formie decyzji Zarządu KPZSzach oraz ukierunkowane na sprawne przeprowadzenie rozgrywek **III i IV Ligi DMR KPZSzach**.
9. Akceptując Regulamin uczestnicy turnieju wyrażają zgodę na wykorzystanie przez organizatora podanych danych osobowych w celu przeprowadzenia turnieju oraz publikacji jego wyników.
10. Akceptując Regulamin uczestnicy turnieju oraz osoby towarzyszące wyrażają zgodę na wykorzystanie swojego wizerunku na stronach internetowych, profilach społecznościowych, w filmach i wywiadach organizatora oraz patronów medialnych i honorowych (np. do pamiątkowych galerii zdjęć z zawodów). Zdjęcia tam zamieszczone mogą być wykorzystywane jedynie do celów informacyjnych.